

Dommerkurs F3A

Bærum

4/2 – 2014

Dommerkurs F3A

Agenda

- **Regler / prinsipper**
 - **Metoder / triks**
 - **Klassikere**
 - **Eksempler P15**

Dommerkurs F3A

Det styrende dokumentet for vår sport er :

**FAI Sporting Code
Section 4 – Aeromodelling
Volume F3 Radio Control Aerobatics**

For utførelse og bedømming av de enkelte øvelsene gjelder kapitel:

**ANNEX 5B
F3 R/C AEROBATIC POWER MODEL AIRCRAFT
MANOEUVRE EXECUTION GUIDE**

Dommerkurs F3A

Hovedprinsipper for bedømmning av hver enkelt øvelse :

- **Geometrisk nøyaktighet (ca 50%)**
- **'Smoothness and gracefulness' (ca 25%)**
- **Plassering (ca 12.5%)**
- **Dimensjoner (ca 12.5%)**

Generelle kriterier:

- **En øvelses geometri bestemmes av tyngdepunktets forflytning**
- **Alle øvelser startes og avsluttes med en rett og horisontal linje**
- **Når det passer skal senterøvelsenes inn og utgang være i samme høyde**
- **Vende øvelsenes inn og utgang trenger ikke være i samme høyde**
- **Alle øvelser må vindkorrigeres, med unntak av de tilfeller hvor modellen er utstallet (og derfor ikke styrbar)**
- **Typisk fradrag er 1 poeng per 15° avvik, strengere for linjer enn rotasjon**
- **Feil øvelse eller øvelse ut av sekvens = 0 poeng**

Dommerkurs F3A

Nedgradering er:

- Typen feil
- Alvorligheten til feilen
- Hvor ofte ser man feilen

Metode:

- Start på 10 for hver øvelse, trekk fra for hver feil som oppdages

Hva skal IKKE påvirke bedømmningen :

- Modellens type, dens kraftkilde eller ytelse
- Hvem er piloten, hvor han kommer fra el.
- Flystil, så lenge det ikke påvirker spesifikke kriterier

Dommerkurs F3A

Hoved-kriterier for de viktigste typene øvelser (utdrag fra SC)

Linjer:

- Dersom to øvelser flys uten linje mellom trekkes 1 poeng per øvelse
- Flyving mellom øvelser som ikke er del av inn og utganger bedømmes ikke
- Selve lengden på en linje skal ikke bedømmes, kun dens lengde relativt til andre linjer i samme øvelse (minus 1 poeng for små forskjeller)

Looper:

- Konstant radius
- Hvis flere looper i samme øvelse må de ha samme radius (minus 1 poeng for små avvik)
- Segmentering trekkes 1 poeng for hvert tilfelle
- Sidevegs avdrift trekkes 1 poeng for små avvik

Roller:

- Konstant roll-rate, trekk 1 poeng for små avvik
- Langsommere rate mot slutten (for å treffe i vinkel) trekkes 1 poeng per 15°
- Start og stopp må være tydelig, minus 1 poeng for hver som er dårlig definert
- Hvis flere roller (av samme type) i en øvelse må disse ha samme roll-rate
- Skiftende rollretning skal skje uten synbar linje
- Hvis feil retning på roll (der det er aktuelt) gis øvelsen 0

Dommerkurs F3A

Snap-roll:

- Samme hovedkriterier som vanlig roll ang. start, stopp kurs og rotasjonsretninger
- Øvelsen må startes med økt angrepsvinkel for å stalle ut en vinge
- Kraftig trekk (≥ 5) for tønneroll eller skrukkete vanlig roll.
- Positiv eller negativ angrepsvinkel er opp til piloten

Spin:

- Start skal være en horisontal linje med økende angrepsvinkel til modellen staller
- Avdrift i den siste biten før stall skal det ikke trekkes for, men stort avvik (værhane) skal trekkes 1 poeng per 15°
- Snap-roll eller spiral-stup inngang = 0
- Avvik i rotasjon ved stopp trekkes 1 poeng per 15°

Stall-turn:

- Hoved kriteriene er linjene opp og ned, disse må være vertikale
- Ideelt skal rotasjonen være rundt tyngdepunktet
 - Radius = $1/2$ vingespenn : minus 1
 - Radius = 1 vingespenn : minus 2-3
 - Radius = 1.5 vingspenn: Minus 4-5
 - Radius > 2 vingespenn : 0 poeng !
- Rotasjon (roll) trekkes 1 poeng per 15° (ergo flip forrover eller bakover = 0 poeng)
- Pending etter turnen tekkes 1 poeng

Dommerkurs F3A

Kombinasjoner:

- Når det er en roll, snaproll el. på en linje skal det være like mye linje før og etter rollen, små avvik -1, større avvik -2, manglende linje -3
 - Avvik fra dette gjelder for immelmann, split-S hvor det skal trekkes for synelig linje
- Integrerte roller skal følge geometrien til aktuelle øvelse, for lang eller for kort roll (angitt i grader) trekkes 1 poeng per 15°
- Rollende sirkler angis med roll in eller ut, feil roll-retning = 0

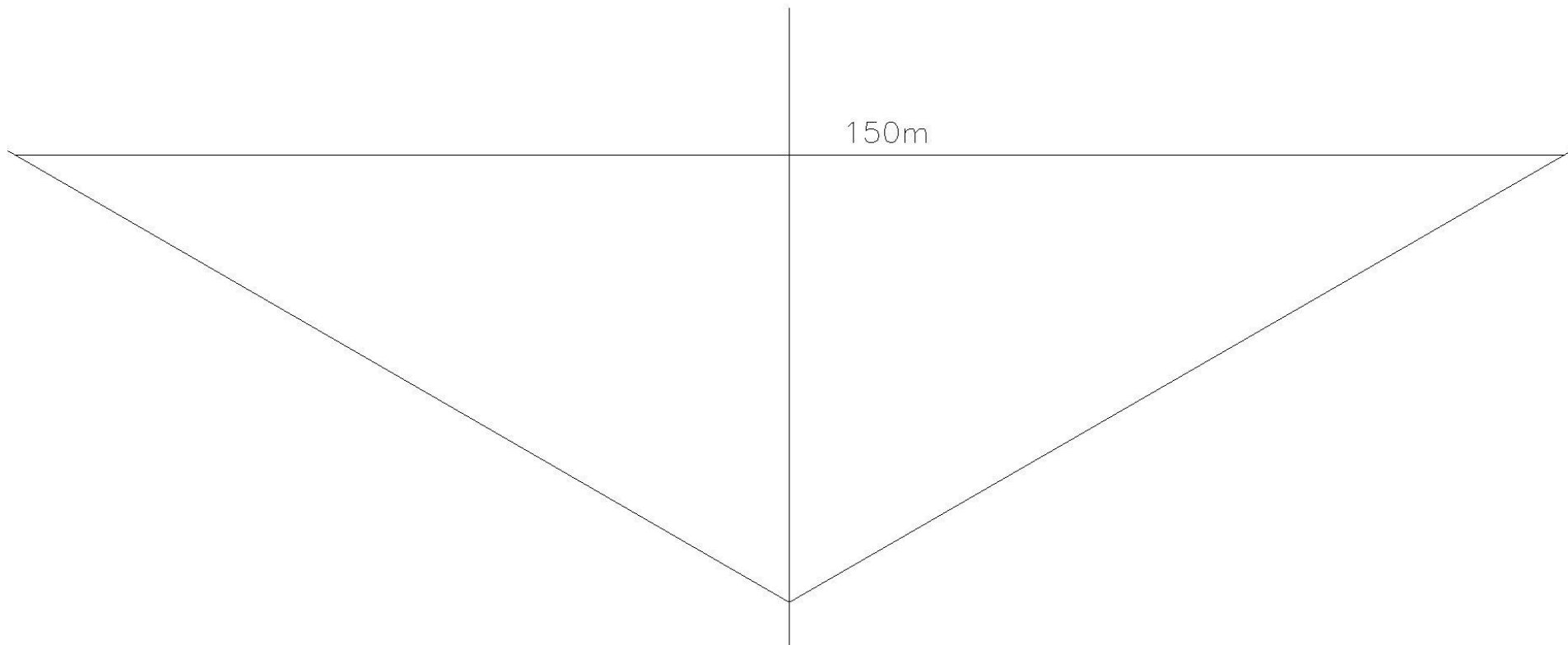
Dommerkurs F3A

Metoder/triks:

- Før man setter seg i stolen, sikt på sektormarkeringene og ta ut punkter ute i horisonten.
- Før hver øvelse si 10 til deg selv, og trekk fra etter hvert som man ser feil
- Selv om vi gir hele poeng per øvelse, kan man undervegs i en øvelse jobbe med halve poeng i fratrekk for små feil og runde av på slutten
- Vær spesielt bevisst på hva som gjør at en øvelse fortjener 0
- IKKE hold en finger opp mot himmelen som et referansepunkt
- Prøv å se bort fra hvem, og ikke minst hvordan piloten 'pleier' å fly
- En middelmådig pilot kan fly en god øvelse, og en god pilot kan fly en dårlig en!
- Ikke la ytelse, lyd eller andre irrelevante ting påvirke bedømmningen.
- Hvis en øvelses utgang ikke er der man ville anta ut fra inngangen, må det være noe feil med geometrien!
- I vind vil en korrekt øvelse trolig se rar ut, alt skal vindkorrigeres.

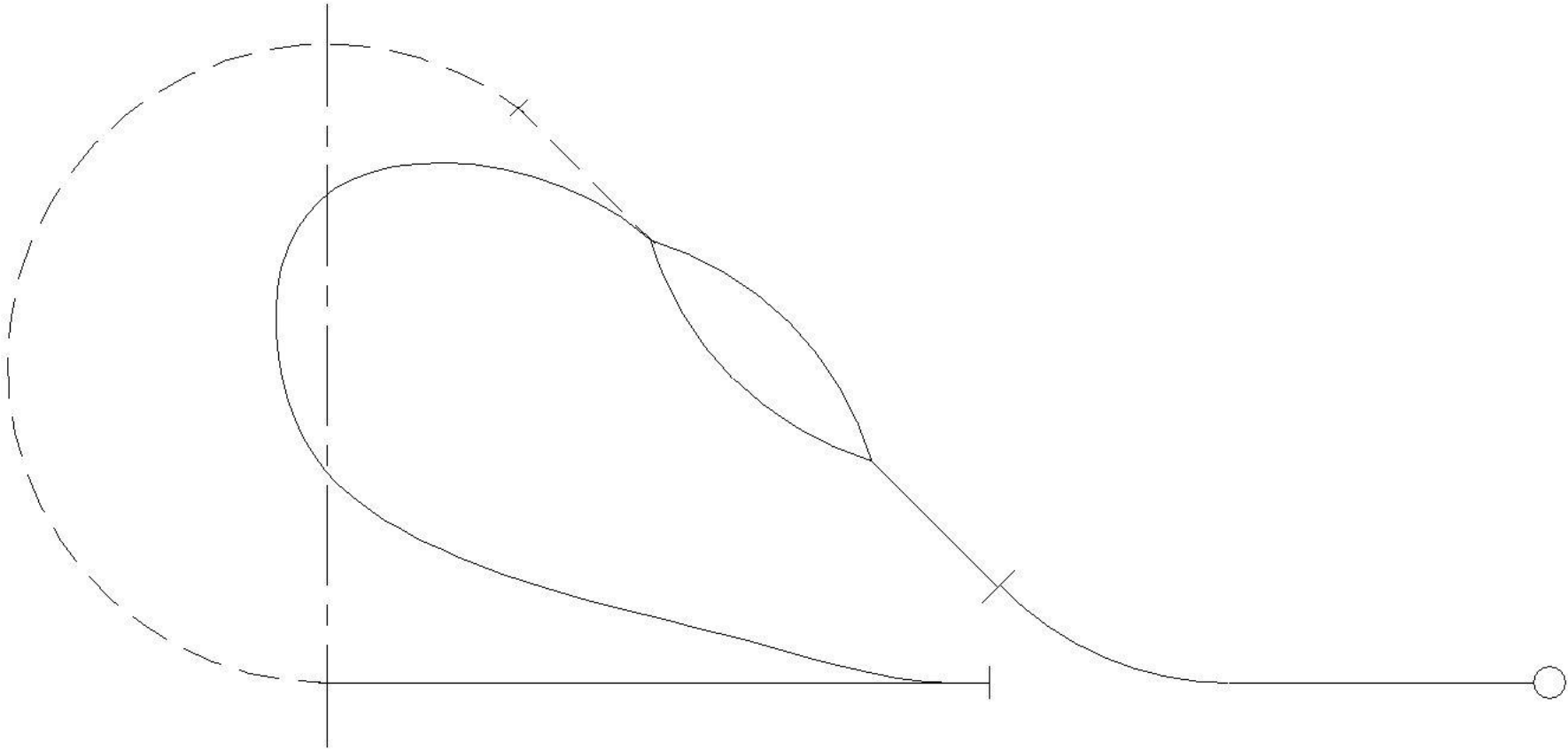
Dommerkurs F3A

- Flyområdet gjør at kun noen øvelser sees rett fra siden.
- Skrå linjer i vende-øvelser sees bak/forr-fra, korrekte linjevinkler ser feil ut



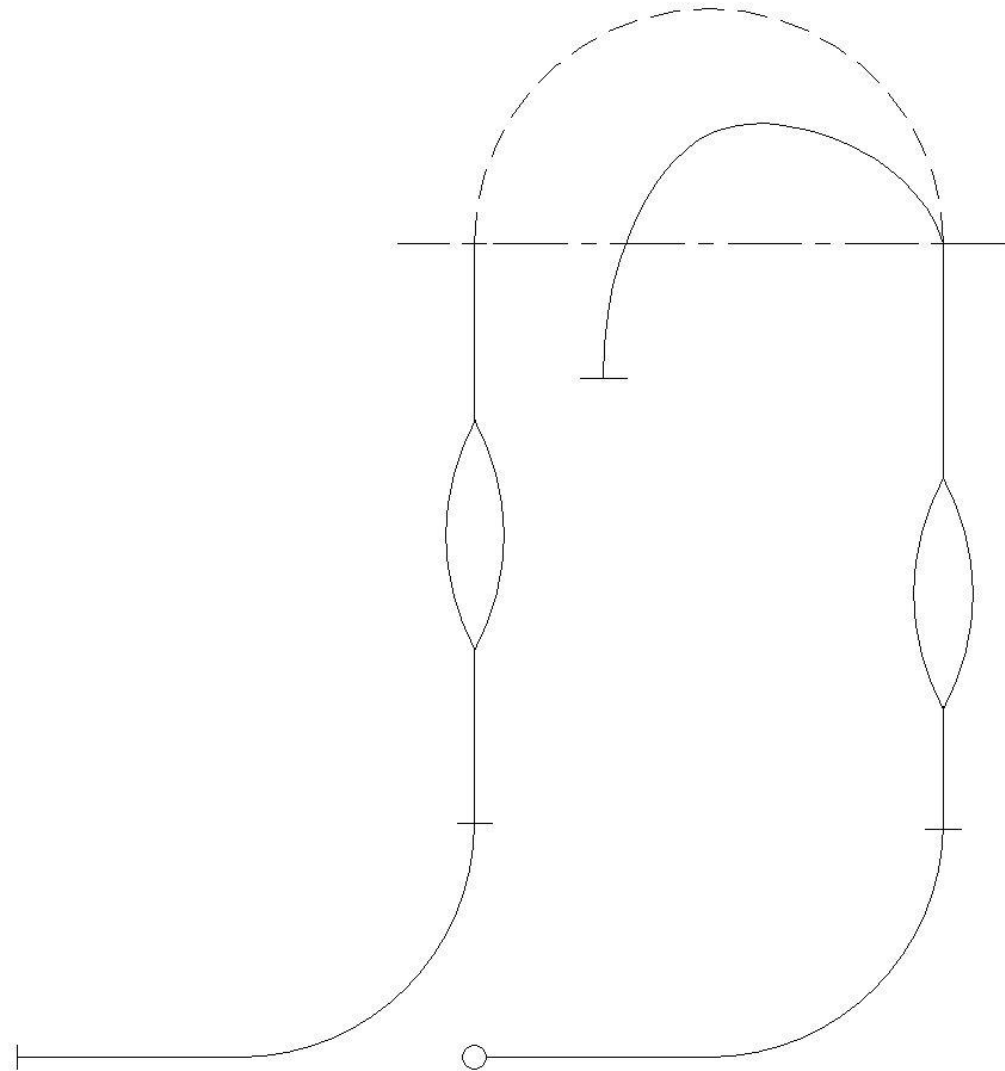
Dommerkurs F3A

- Klassiske feil, halv revers cuban 8



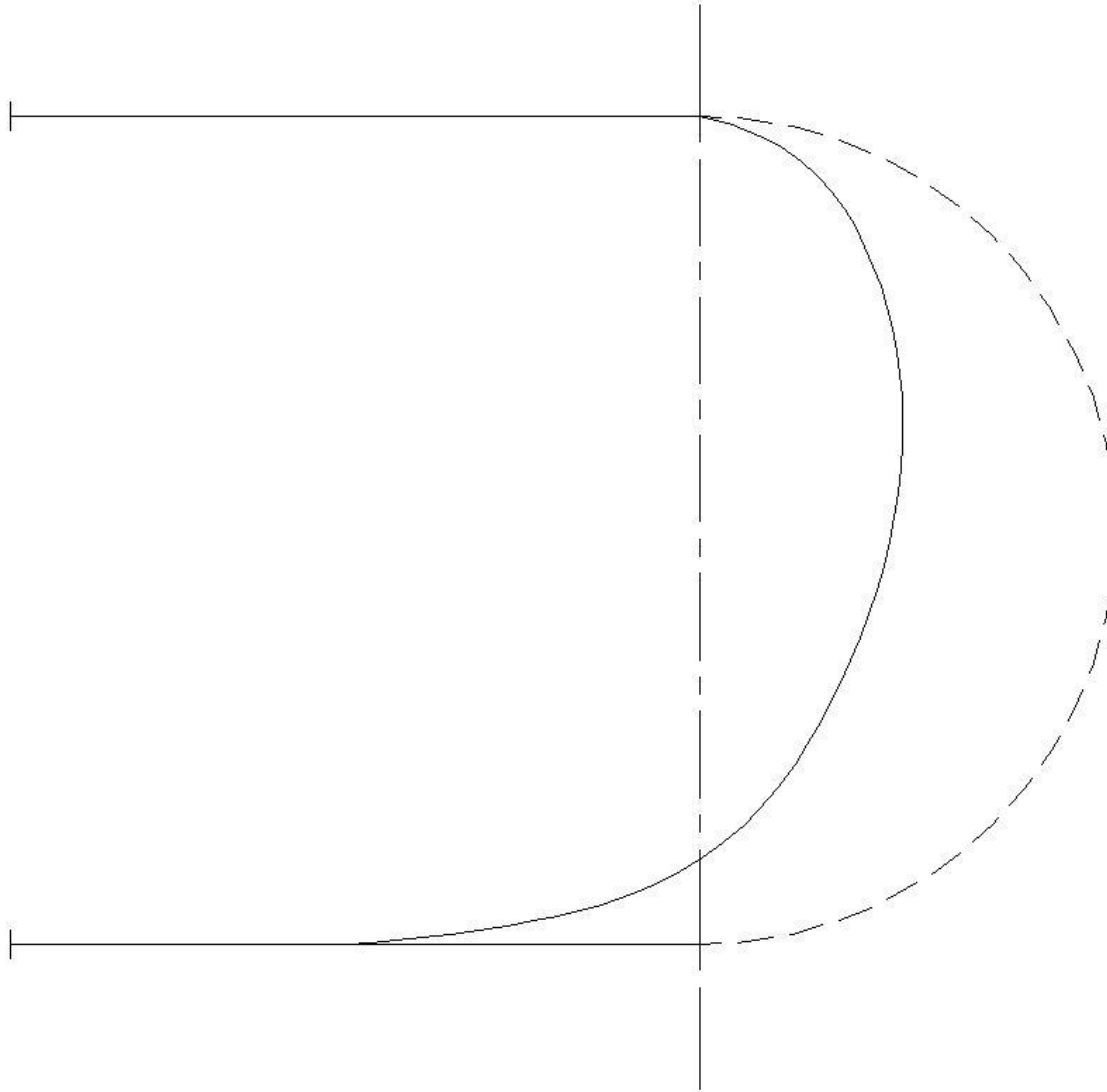
Dommerkurs F3A

- Klassiske feil, hump the bump



Dommerkurs F3A

- Klassiske feil, split-S



Dommerkurs F3A

- Klassiske feil, 4-kant loop

